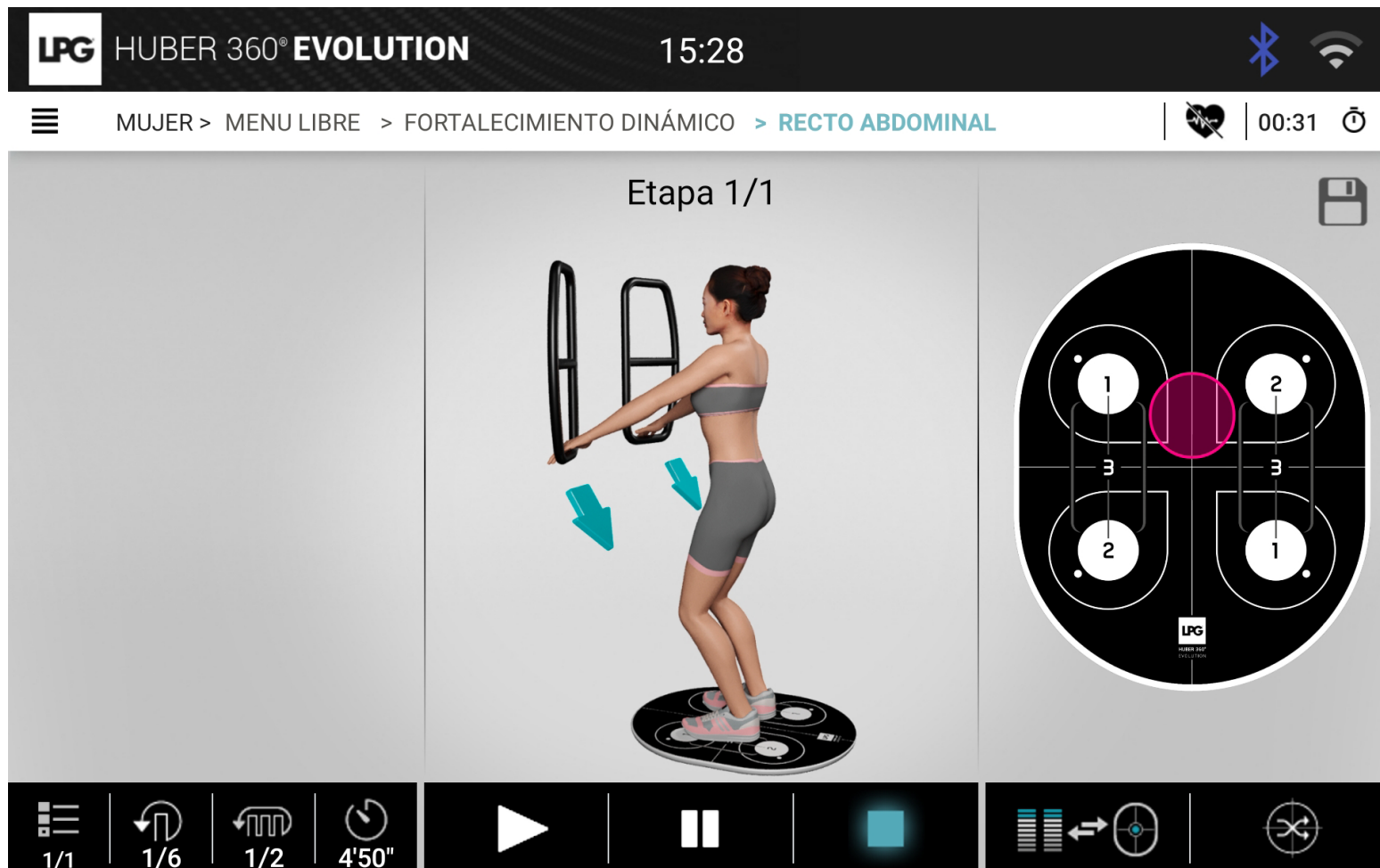
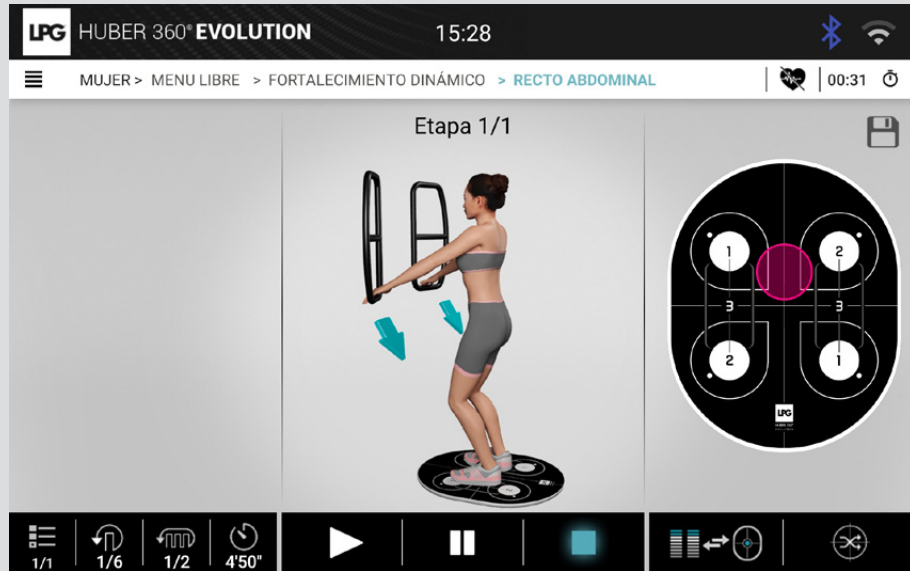


HUBER 360[®] EVOLUTION

PANTALLA TÁCTIL

MANUAL DE USUARIO





MANUAL DE USUARIO
Interfaz táctil HUBER 360° EVOLUTION

© 2020. LPG y HUBER 360° son marcas registradas.
Cualquier reproducción, ya sea parcial o total, queda estrictamente prohibida.

1	PRESENTACIÓN	3
2	INICIALIZACIÓN.....	3
3	IDENTIFICACIÓN.....	4
4	MENÚS	5
5	EVALUACIÓN.....	8
6	MENÚ LIBRE.....	10
7	CONFIGURACIÓN	11
8	EJERCICIOS PERSONALIZADOS	19
9	ACTIVACIÓN.....	20
10	PANEL DE CONTROL	21
11	GESTIONAR LOS ERRORES.....	24

→ PRESENTACIÓN

Este documento describe el uso del software instalado en HUBER 360®. No se pretende explicar cómo se utiliza el producto, sino simplemente mostrar cómo funciona la unidad desde el punto de vista del usuario.

→ INICIALIZACIÓN

Cuando se enciende la máquina, aparece una pantalla de arranque.



INICIALIZACIÓN DE LA MÁQUINA

Esta pantalla le permite inicializar el HUBER 360® y verificar que funciona correctamente.

Es importante no tocar las asas y no subirse a la plataforma durante esta fase de inicialización, ya que, de hacerlo, se distorsionarían los valores medidos por los sensores de fuerza.

Si la inicialización tiene éxito, oírás un sonido y aparecerá la pantalla de identificación.

→ IDENTIFICACIÓN

Esta pantalla permite al usuario identificarse antes de comenzar su ejercicio.



Para entrar en modo de invitado:
Nombre de usuario: Hombre o Mujer
Contraseña: 1234

→ CERRAR SESIÓN

La sesión puede cerrarse en cualquier momento para cambiar la identificación del usuario. El icono de la sesión de usuario es visible en la pantalla principal:



00:19

☰ MAN >

Pulse en la hora o en el menú de hamburguesa para cerrar la sesión

Aparece una ventana emergente de confirmación para confirmar o cancelar esta acción.

→ USUARIO REGISTRADO

Para utilizar este modo, se debe conectar una tableta a la máquina. En este caso, se leen los datos del usuario y los datos de la sesión se guardan en la tableta.

La conexión se puede establecer de dos maneras:

- Desde la tableta (este modo de conexión no se describirá en este documento)
- Desde la pantalla táctil de la máquina (a través del teclado virtual)

El usuario debe rellenar los siguientes campos para identificarse:

- Identificación de usuario: nombre de usuario
- CONTRASEÑA: contraseña del usuario

Si el nombre de usuario o la contraseña son incorrectos, aparecerá una ventana emergente de error.

Si son correctos, aparecerá la pantalla de selección de programas.

Un nuevo menú llamado «Mis programas» aparecerá en la pantalla principal.

→ CIERRE DE SESIÓN AUTOMÁTICO

Si la máquina no se utiliza durante 5 minutos, aparece una pantalla de solicitud de cierre de sesión.

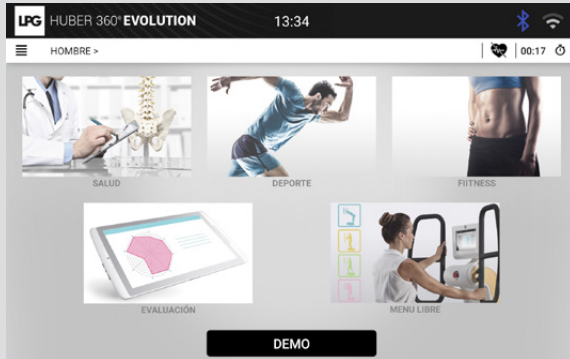
Esta pantalla es la misma utilizada para cerrar la sesión manualmente. El usuario puede confirmar o cancelar la solicitud de cierre de sesión.

Si el usuario no reacciona en 5 minutos, se cerrará automáticamente la sesión.

→ MENÚS

HUBER 360® EVOLUTION incluye 4 menús:

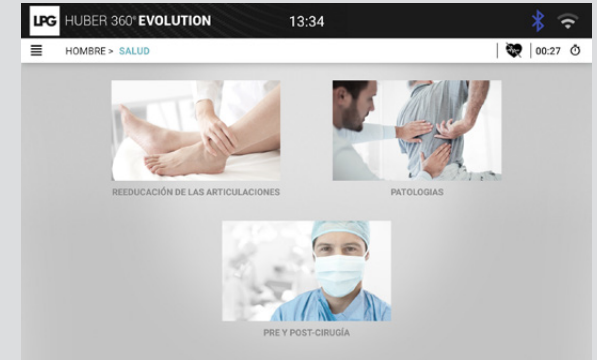
- Salud
- Deporte
- Fitness
- Menú libre



→ MENÚ DE SALUD

A su vez, el menú Salud incluye 3 menús:

- Reeducción de las articulaciones
- Patologías
- Pre y post-cirugía



→ PATOLOGÍAS

20 protocolos por patologías para hombre. 23 protocolos por patologías para mujer

<u>ALZHEIMER</u>	<u>MIOPATÍA</u>	<u>Protocolos solo para mujer</u>
<u>ESGUINCE DE TOBILLO</u>	<u>OBESIDAD</u>	<u>POST-PARTO (PERINEO 3)</u>
<u>REHABILITACIÓN CARDIOVASCULAR</u>	<u>SOBREPESO</u>	<u>LUMBAGO (PERINEO 4 Y 5)</u>
<u>CONMOCIÓN CEREBRAL</u>	<u>PARKISON</u>	<u>PRE-PARTO</u>
<u>PRÓTESIS DISCAL</u>	<u>REATLETIZACIÓN</u>	
<u>PREVENCIÓN DE CAÍDAS</u>	<u>INSUFICIENCIA RESPIRATORIA</u>	
<u>HEMIPLEGIA</u>	<u>ESCOLIOSIS</u>	
<u>HERNIA DISCAL</u>	<u>TRASTORNOS VESTIBULARES</u>	
<u>OSTEOARTRITIS DE RODILLA</u>		
<u>ESGUINCE DE RODILLA</u>		
<u>LUMBAGO</u>		
<u>ESCLEROSIS MÚLTIPLE</u>		

→ REEDUCACIÓN DE LAS ARTICULACIONES

Se enmarcan y se pueden seleccionar diferentes partes del cuerpo. Protocolo completo para cada articulación.



→ PRE Y POST-CIRUGÍA

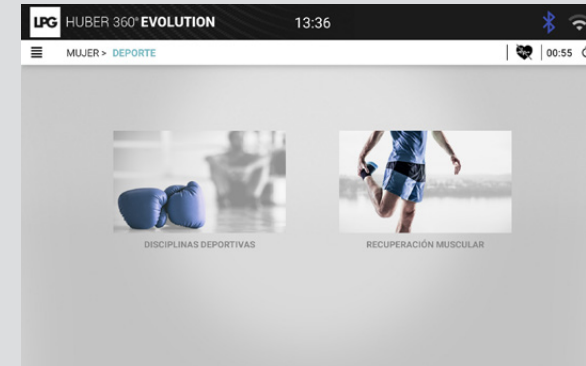
Se enmarcan y se pueden seleccionar diferentes partes del cuerpo. Protocolo completo pre y post-cirugía.



→ MENÚS DEPORTE

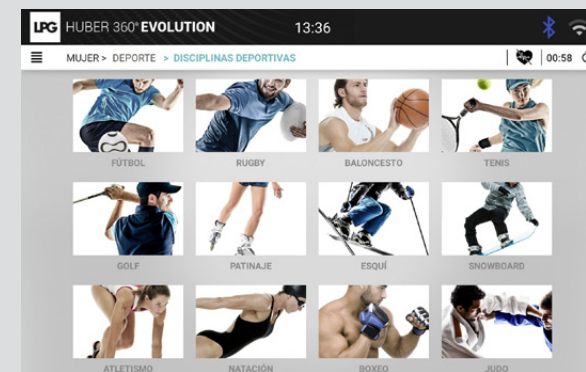
El menú Deporte incluye 2 menús:

- Disciplinas deportivas
- Recuperación muscular



→ DISCIPLINAS DEPORTIVAS

Protocolos para más de 12 disciplinas deportivas. Por ejemplo, el protocolo para snowboard se puede utilizar también para surf y skate.



→ RECUPERACIÓN MUSCULAR

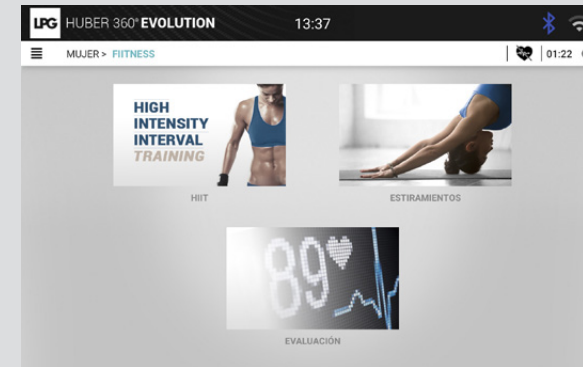
Se enmarcan y se pueden seleccionar diferentes partes del cuerpo. Protocolo completo para cada grupo muscular.



→ MENÚ FITNESS

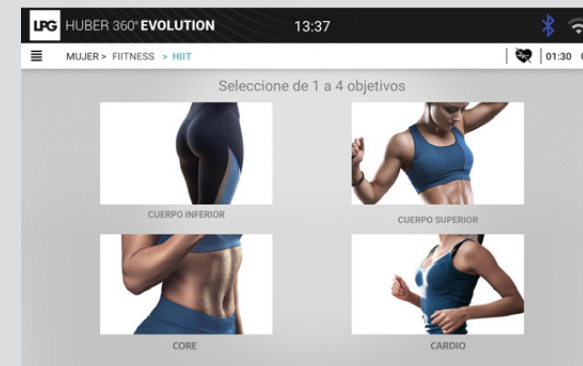
El menú Fitness incluye 3 menús:

- HIIT (entrenamiento de intervalos de alta intensidad)
- Estiramientos
- Evaluación



→ HIIT

Seleccione entre 1 y 4 objetivos y, a continuación, haga clic en OK. Seleccione un nivel y una duración.



→ ESTIRAMIENTOS

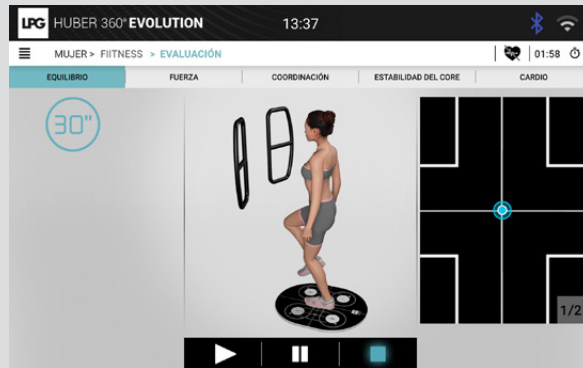
Se enmarcan y se pueden seleccionar diferentes partes del cuerpo. Ejercicios para cada músculo.



→ EVALUACIÓN DE FITNESS

Hay 5 pruebas en este menú:

- Equilibrio
- Fuerza
- Coordinación
- Estabilidad del core
- Cardio



→ EVALUACIÓN

El modo de informe puede utilizarse para realizar pruebas de diagnóstico y generar una evaluación completa del paciente. La máquina tiene que estar conectada a una tableta para usar esta función.

Hay siete pruebas:

- Estabilidad
- Unipodal
- Marcha
- Límites de estabilidad
- Restricción de movilidad
- Fuerza
- Coordinación



Cada una de estas pruebas se controla desde la tableta. Asimismo, los resultados solo se pueden ver en la tableta.

La aplicación debe estar en la pantalla de identificación para acceder a las pruebas.

> Estabilidad

Esta prueba consta de dos etapas:

- Ojos abiertos
- Ojos cerrados

Se utiliza un apoya-pies de posicionamiento para realizar esta prueba.

Las coordenadas del centro de presión se miden a 40 Hz y se envían a la tableta.

Cada etapa dura 50 segundos.



→ EVALUACIÓN (CONT.)

> Unipodal

Esta prueba consta de dos etapas:

- Equilibrio en la pierna izquierda
- Equilibrio en la pierna derecha

Las coordenadas del centro de presión se miden a 40 Hz y se envían a la tableta.

Máximo de 30 segundos por etapa.

**> Marcha**

La pantalla muestra un ejemplo, indicando cada paso.

Las coordenadas del centro de presión se miden a 40 Hz y se envían a la tableta.

**> Límites de estabilidad**

Esta prueba consta de ocho etapas: Se mide la distancia máxima desde el centro de masa en la dirección definida por la tableta. Esta dirección varía entre 0° y 315°, en incrementos de 45°.

La distancia máxima en cada dirección comparada con cero se envía a la tableta.



→ EVALUACIÓN (CONT.)

> Restricción de movilidad

Esta prueba consta de ocho etapas: La plataforma se mueve en la dirección especificada y solo se detiene cuando se le da la orden desde la tableta. El ángulo de inclinación máximo se envía a la tableta.

Esta dirección del movimiento varía entre 0° y 315°, en incrementos de 45°.

> Fuerza

Esta prueba consta de dos etapas:

- Esfuerzo en la dirección de empuje
- Esfuerzo en la dirección de tracción

Durante cada etapa, se mide la fuerza máxima ejercida.

Los valores máximos se envían a la tableta.

**> Coordinación**

La prueba de coordinación se realiza utilizando los valores de fuerza medidos en la prueba de fuerza máxima. Esta prueba consta de 30 niveles de dificultad creciente.

Para pasar de nivel, el usuario tiene que permanecer en cada uno de los objetivos de las asas durante, por lo menos, tres segundos.

La plataforma se mueve en direcciones aleatorias durante esta prueba. El nivel y el tiempo total del ejercicio se envían a la tableta al final de la prueba.



→ MENÚ LIBRE

El menú libre se utiliza para seleccionar una de las cuatro categorías principales:

- Flexibilidad y movilidad
- Fortalecimiento dinámico
- Postura y equilibrio
- Resistencia

Al seleccionar una categoría, aparece el menú correspondiente.

→ FLEXIBILIDAD Y MOVILIDAD

Se enmarcan y se pueden seleccionar diferentes partes del cuerpo. Una vez seleccionada la parte, se debe seleccionar Flexibilidad (si está disponible) o Movilidad (si está disponible).



→ FORTALECIMIENTO DINÁMICO

Se enmarcan y se pueden seleccionar diferentes partes del cuerpo.

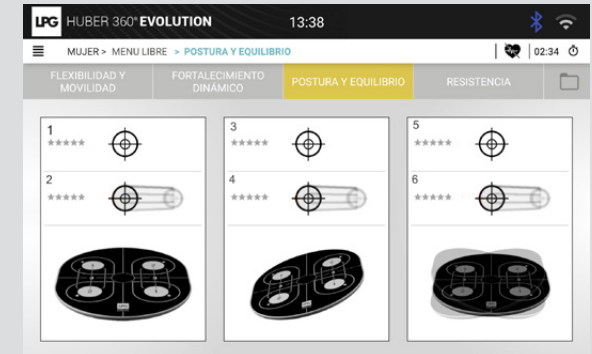


→ POSTURA Y EQUILIBRIO

Hay tres categorías de juegos disponibles en este menú:

- Plataforma fija
- Plataforma inclinada
- Plataforma móvil

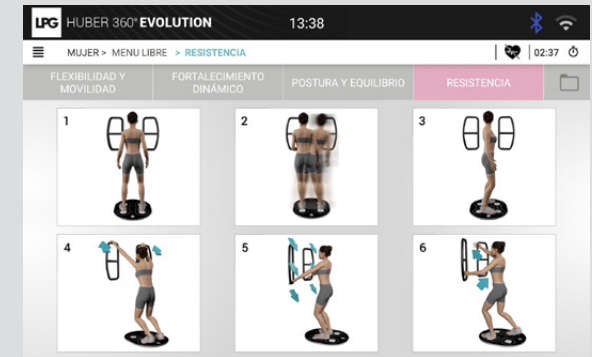
En cada una de estas categorías, se puede seleccionar un objetivo de plataforma fija o móvil.



→ RESISTENCIA

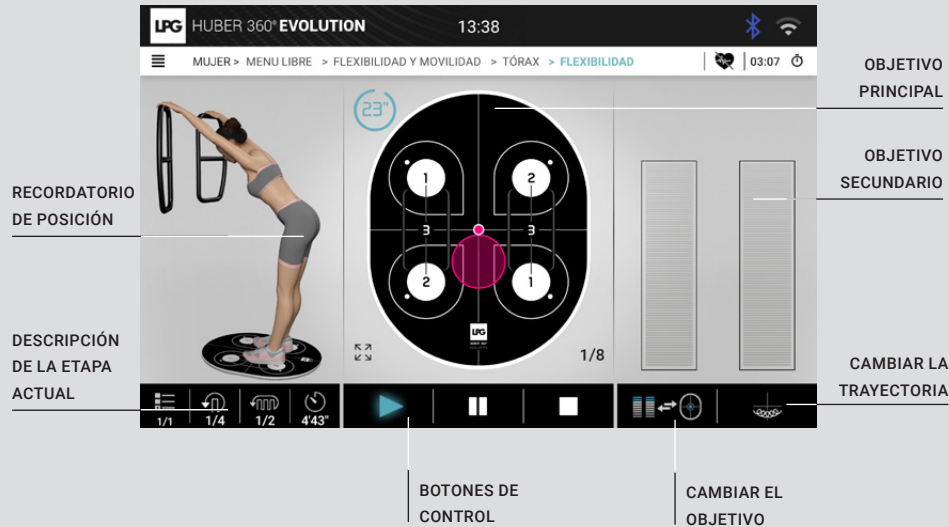
Esta categoría tiene seis actividades diferentes.

Los tres primeros establecen un objetivo de plataforma y los tres últimos un objetivo de las asas.



→ CONFIGURACIÓN

La pantalla de ejercicio tiene diferentes partes



→ BOTONES DE CONTROL

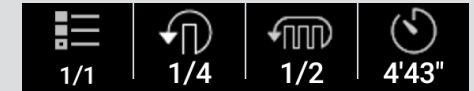
Estos botones permiten al usuario controlar el protocolo:

Botón	Descripción
	El protocolo ha comenzado.
	El protocolo está en pausa.
	El protocolo se ha detenido.

→ DESCRIPCIÓN DE LAS ETAPAS

En la siguiente tabla, se puede ver una descripción de la etapa en curso en esos momentos:

- Esta tabla indica, en el siguiente orden:
- El número de repeticiones completadas y las que quedan
 - la serie actual
 - el tiempo que queda para terminar la etapa actual.



Va evolucionando a medida que el protocolo progresa.

→ RECORDATORIO DE POSICIÓN



A medida que el protocolo va avanzando, se recuerda la posición que debe respetarse.

Durante un protocolo, se representa mediante una imagen 3D de una persona y, durante el Menú libre, se recuerda las posiciones elegidas de pies y manos.

Las flechas indican la dirección del esfuerzo.

→ OBJETIVO PERSEGUIDO

Hay dos categorías de objetivos

- Objetivo de la plataforma: colocación específica de la plataforma
- Objetivo de las asas: fuerza dirigida con las asas

El objetivo principal aparece, por defecto, en el centro de la pantalla. Las puntuaciones que aparecen al final de los ejercicios se basan únicamente en este objetivo.

→ OBJETIVO DE LAS ASAS

El objetivo de las asas se utiliza para objetivos en los que hay que ejercer fuerza.

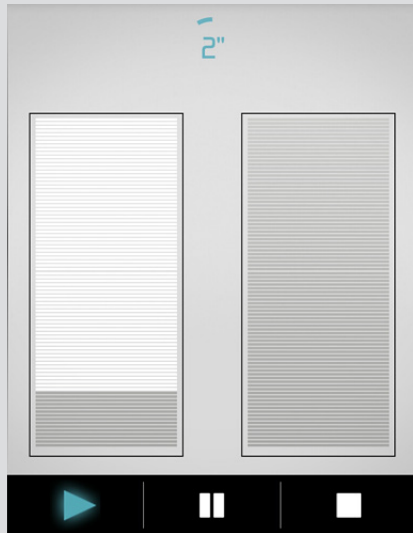
Se pueden ajustar varios parámetros para aumentar o disminuir la complejidad, así como para modificar los objetivos del ejercicio:

- Objetivo de fuerza
- Tamaño del objetivo

La configuración se puede realizar a través del panel de control correspondiente.

Si solo se utiliza una asa, aparece un solo objetivo.

Una vez que se ha alcanzado el objetivo, se destaca.



→ OBJETIVO DE PLATAFORMA

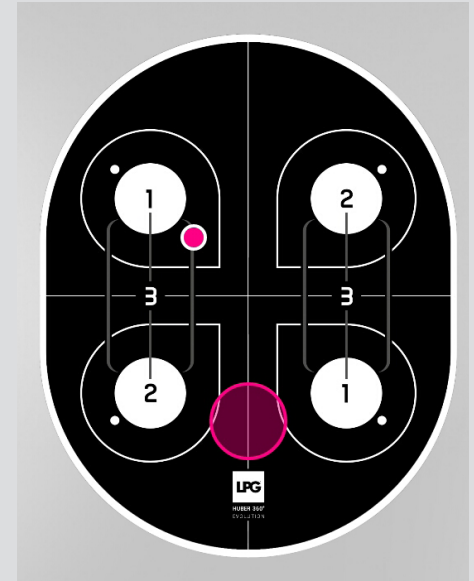
El objetivo de plataforma muestra la postura que el usuario debe adoptar para colocar su centro de masa dentro del área especificada. La configuración de los objetivos se puede realizar a través del panel de ajustes correspondiente.

Si aparecen dos objetivos, eso significa que hay que alcanzar uno después del otro.

También se puede aplicar un movimiento circular o elíptico al objetivo.

Hay varias escalas disponibles para ampliar el objetivo: 1/8, 1/4, 1/2 y 1/1.

Una vez que se ha alcanzado el objetivo, se destaca.



→ CONFIGURACIÓN DEL OBJETIVO DE LAS ASAS

Los ajustes del objetivo de las asas pueden modificarse pulsando el área correspondiente en el objetivo de las asas.

Estos ajustes se pueden cambiar en cualquier momento del ejercicio.

Si no se detecta ninguna acción tras ocho segundos, el panel se cierra automáticamente.



FUERZA MÁXIMA CALIBRADA A LA IZQUIERDA EN DAN
(PUSH_POSITIVE O PULL_NEGATIV)

FUERZA MÁXIMA CALIBRADA A LA DERECHA EN DAN
(PUSH_POSITIVE O PULL_NEGATIV)

PRECISIÓN DEL OBJETIVO (5 % - 40 %)

El botón OK cierra el panel de control.

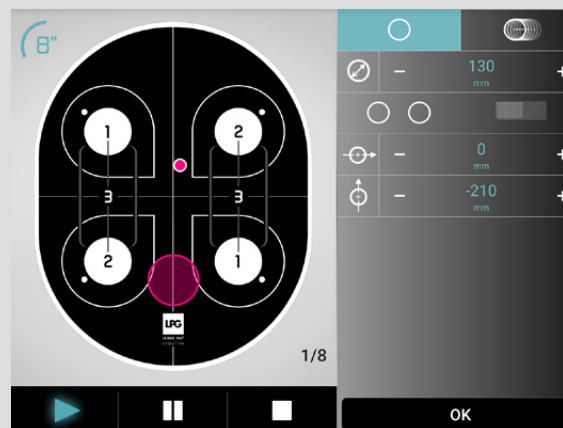
→ CONFIGURACIÓN DEL OBJETIVO DE LA PLATAFORMA

Se puede acceder a la configuración del objetivo de la plataforma tocando la ventana del objetivo de la plataforma.

Estos ajustes se pueden cambiar en cualquier momento del ejercicio.

Si no se detecta ninguna acción tras ocho segundos, el panel se cierra automáticamente.

> UN OBJETIVO FIJO



OBJETIVO FIJO / OBJETIVO MÓVIL

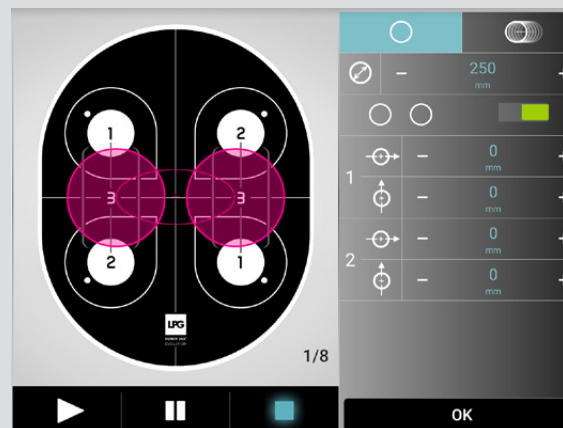
DIÁMETRO DEL OBJETIVO (MM)

ELECCIÓN DEL OBJETIVO 1 O 2

CENTRO DEL OBJETIVO EN X

CENTRO DEL OBJETIVO EN Y

> DOS OBJETIVOS FIJOS



CONFIGURACIÓN DEL OBJETIVO DERECHO /
OBJETIVO IZQUIERDO

DIÁMETRO DEL OBJETIVO (MM)

ELECCIÓN DEL OBJETIVO 1 O 2

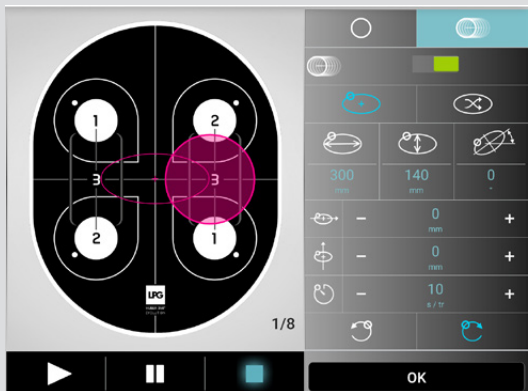
CONFIGURACIÓN DEL OBJETIVO
IZQUIERDO/DERECHO

CENTRO DEL OBJETIVO EN X

CENTRO DEL OBJETIVO EN Y

→ CONFIGURACIÓN DEL OBJETIVO DE LA PLATAFORMA

> OBJETIVO MÓVIL EN UNA ELIPSE



- OBJETIVO FIJO / OBJETIVO MÓVIL
- OBJETIVO MÓVIL ACTIVADO
- MOVIMIENTO EN FUNCIÓN DE LA ELIPSE ACTIVADA
- ANCHO /ALTO/ROTACIÓN
- DIÁMETRO DEL MOVIMIENTO ELÍPTICO
- CENTRO DE LA ELIPSE DEL MOVIMIENTO EN X
- CENTRO DE LA ELIPSE DEL MOVIMIENTO EN Y
- VELOCIDAD (DE 1 A 200 R/MINUTO)
- DIRECCIÓN DE ROTACIÓN

El botón OK cierra el panel de control.

→ AJUSTAR LA CONFIGURACIÓN DE LA ETAPA

Una vez que se ha iniciado el ejercicio, ya no es posible acceder a los ajustes de las etapas.

Se accede a este panel haciendo clic en el área de descripción de la etapa actual. Si no se detecta ninguna acción tras ocho segundos, el panel se cierra automáticamente.

	-	10"	+	TIEMPO DE ACCIÓN (S)
	-	10"	+	TIEMPO DE PAUSA (S)
	-	8	+	NÚMERO DE REPETICIONES
	-	10"	+	TIEMPO DE DESCANSO (S)
	-	1	+	NÚMERO DE SERIE
		2'30"		TIEMPO TOTAL DE LA ETAPA
OK				

→ AJUSTAR LA CONFIGURACIÓN DE LA TRAYECTORIA

Una vez que se ha iniciado el ejercicio, ya no es posible acceder a los ajustes de trayectoria. Se accede a este panel pulsando el botón de trayectoria.



Si no se detecta ninguna acción tras ocho segundos, el panel se cierra automáticamente.

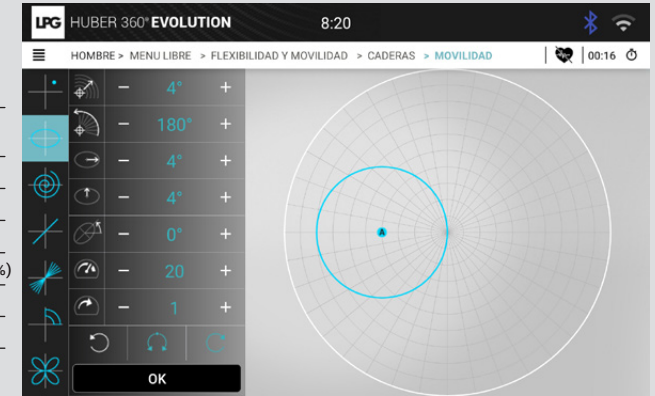
Las trayectorias están disponibles en este panel.



La trayectoria se configura utilizando las coordenadas polares (con α y θ).

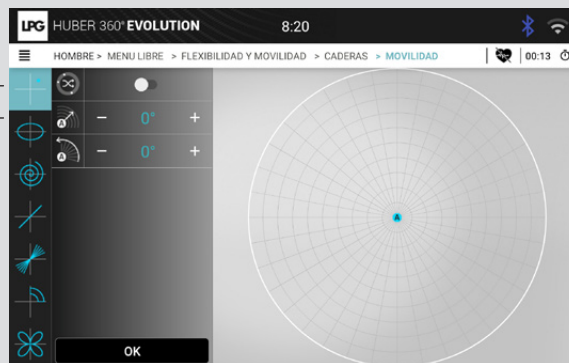
→ TRAYECTORIA «ELIPSE»

- INCLINACIÓN DEL CENTRO DE LA ELIPSE (0° - 10°)
- ROTACIÓN DEL CENTRO DE LA ELIPSE (0° - 360°)
- LÍMITE DE LA ELIPSE EN X
- LÍMITE DE LA ELIPSE EN Y
- ORIENTACIÓN DE LA ELIPSE (0° - 360°)
- VELOCIDAD DE LA PLATAFORMA (1 % - 100 %)
- ACELERACIÓN (DE 1 A 3)
- DIRECCIÓN DE ROTACIÓN



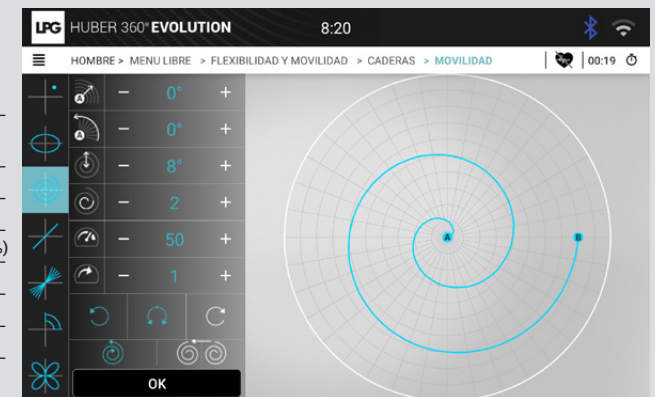
→ TRAYECTORIA «POSICIÓN»

- INCLINACIÓN DEL PUNTO A (0° - 10°)
- ROTACIÓN DEL PUNTO A (0° - 360°)



→ TRAYECTORIA «ESPIRAL»

- ÁNGULO DEL CENTRO DE LA ESPIRAL (0° - 10°)
- ROTACIÓN DEL CENTRO DE LA ESPIRAL (0° - 360°)
- PUNTO FINAL DE LA ESPIRAL (0° - 10°)
- NÚMERO DE CÍRCULOS (DE 1 A 15)
- VELOCIDAD DE LA PLATAFORMA (1 % - 100 %)
- ACELERACIÓN (DE 1 A 3)
- DIRECCIÓN DE ROTACIÓN
- HACIA FUERA - HACIA ATRÁS



→ TRAYECTORIA « OSCILANTE »

LPG HUBER 360° EVOLUTION 8:20

HOMBRE > MENU LIBRE > FLEXIBILIDAD Y MOVILIDAD > CADERAS > MOVILIDAD | 00:22

INCLINACIÓN DEL PUNTO A (0° - 10°) 8° +

ROTACIÓN DEL PUNTO A (0° - 360°) 45° +

INCLINACIÓN DEL PUNTO B (0° - 10°) 8° +

ROTACIÓN DEL PUNTO B (0° - 360°) 225° +

VELOCIDAD DE LA PLATAFORMA (1% - 100%) 50 +

ACELERACIÓN (DE 1 A 3) 1 +

OK

→ TRAYECTORIA « DE DISCO »

LPG HUBER 360° EVOLUTION 8:20

HOMBRE > MENU LIBRE > FLEXIBILIDAD Y MOVILIDAD > CADERAS > MOVILIDAD | 00:28

ÁNGULO DEL PUNTO A (0° - 10°) 8° +

ROTACIÓN DEL PUNTO A (0° - 360°) 45° +

ÁNGULO A (0° - 10°) 4° +

DIRECCIÓN B (0° - 360°) 135° +

VELOCIDAD DE LA PLATAFORMA (1% - 100%) 50 +

ACELERACIÓN (DE 1 A 3) 1 +

OK

→ TRAYECTORIA « SOL »

LPG HUBER 360° EVOLUTION 8:20

HOMBRE > MENU LIBRE > FLEXIBILIDAD Y MOVILIDAD > CADERAS > MOVILIDAD | 00:24

INCLINACIÓN DEL PUNTO A (0° - 10°) 8° +

ROTACIÓN DEL PUNTO A (0° - 360°) 45° +

LONGITUD DE LOS RAYOS (5° - 20°) 16° +

ÁNGULO CUBIERTO POR EL SOL (10° - 100°) 45° +

ÁNGULO ENTRE LOS RAYOS (5° - 20°) 5° +

VELOCIDAD DE LA PLATAFORMA (1% - 100%) 50 +

ACELERACIÓN (DE 1 A 3) 1 +

DIRECCIÓN DE ROTACIÓN

OK

→ TRAYECTORIA « ROSETA »

LPG HUBER 360° EVOLUTION 8:20

HOMBRE > MENU LIBRE > FLEXIBILIDAD Y MOVILIDAD > CADERAS > MOVILIDAD | 00:35

ROTACIÓN DEL DISCO (0° - 360°) 0° +

LONGITUD DE LOS PÉTALOS (2° - 10°) 8° +

FORMA DE LOS PÉTALOS: (PASA POR EL CENTRO, REBOTA EN EL CENTRO, NO PASA POR EL CENTRO)

ORIENTACIÓN DE LA ELIPSE (0° - 360°) 5° +

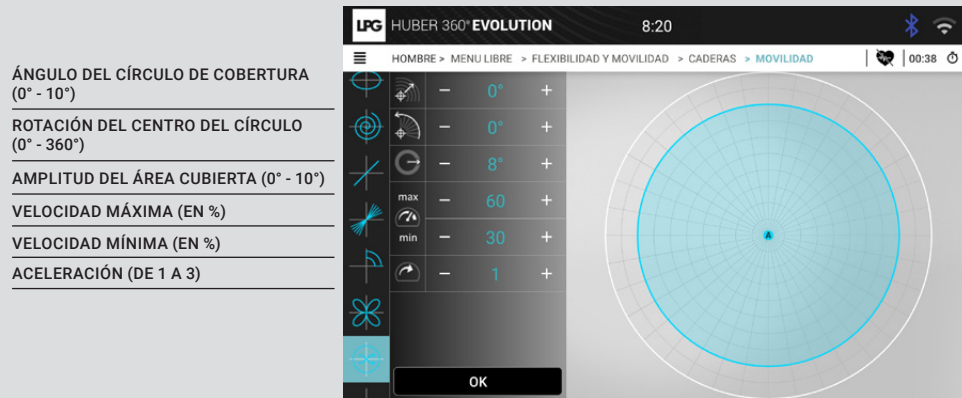
VELOCIDAD DE LA PLATAFORMA (1% - 100%) 2 +

ACELERACIÓN (DE 1 A 3) 50 +

DIRECCIÓN DE ROTACIÓN 1 +

OK

→ TRAYECTORIA ALEATORIA



→ CALIBRACIÓN DE LA FUERZA

Algunos protocolos comienzan con una fase para calibrar la fuerza máxima que se puede ejercer durante el ejercicio.

Durante un ejercicio, habrá tantas fases de calibración como etapas. Estas fases se pueden saltar con el botón para cerrar el panel y la fuerza se puede ajustar manualmente durante el ejercicio:



Si no se salta esta fase, se pide al usuario que ejerza toda la fuerza posible, manteniendo la posición recomendada. Tras ejercer fuerza, es posible configurar los ajustes desde las asas:

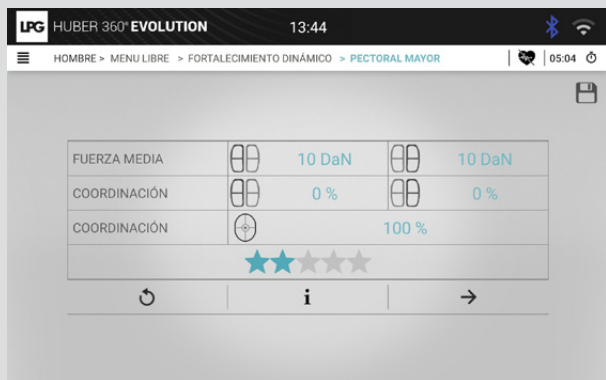


El porcentaje máximo de fuerza para el ejercicio aparece en la parte superior del panel tras su calibrado.

→ PUNTUACIONES

Si se ha iniciado, al menos, una acción, las puntuaciones aparecerán al final de cada ejercicio.

Dependiendo del objetivo principal especificado en el protocolo, aparecerá una puntuación de plataforma o de asas.



Una puntuación de objetivo de las asas muestra:

- Fuerza media (izquierda + derecha)
- Tasa de coordinación (izquierda + derecha)
- Nivel de rendimiento

Una puntuación de objetivo de la plataforma muestra:

- Tasa de coordinación
- Nivel de rendimiento

La tasa de coordinación representa el tiempo total pasado en el blanco respecto al tiempo total del ejercicio. Se muestra como un porcentaje.

El nivel de rendimiento aparece en la pantalla de puntuación como una serie de estrellas. El siguiente nivel se alcanza si y solo si:

- La tasa de coordinación es mayor o igual al 70 % en todas las etapas.
- El protocolo se ha completado en su totalidad

→ PUNTUACIONES (CONT.)

Si se usa un monitor de frecuencia cardíaca durante el ejercicio, también será posible ver los datos de la frecuencia cardíaca.

Los botones que están debajo de la puntuación pueden utilizarse para realizar las siguientes acciones si un programa está en marcha:

Botón	Descripción
	Reproducir el protocolo
	Programa actual: pasar al siguiente protocolo Modo de invitado: cerrar la ventana
	Información detallada de las puntuaciones de cada etapa.

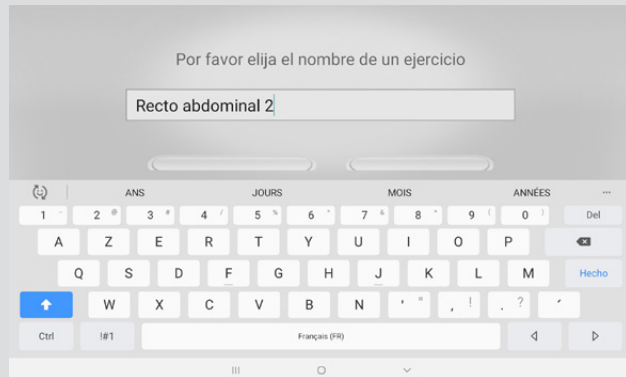
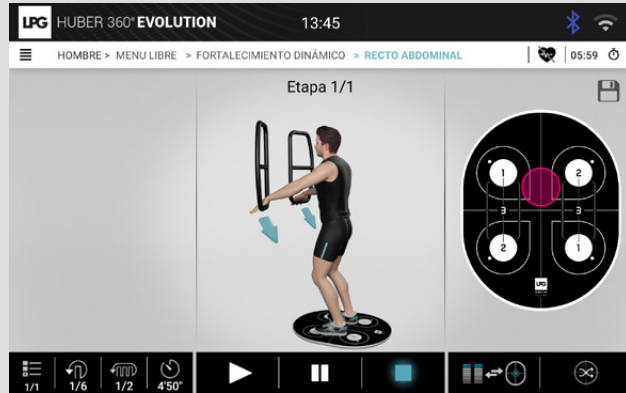


El botón i: una puntuación de 68 para la etapa 1 y 2 a la derecha no ha sido suficientemente alta como para validar el nivel. En este ejemplo, la primera estrella.



→ GUARDAR UN PROTOCOLO MODIFICADO

El icono del disquete se puede utilizar para guardar y poner nombre a un protocolo modificado.



→ VER LOS EJERCICIOS PERSONALIZADOS

Al pulsar este botón, aparecen los ejercicios personalizados guardados en la máquina.



Es posible guardar 20 ejercicios personalizados en la máquina.



→ ELIMINAR LOS EJERCICIOS PERSONALIZADOS

Pulse el botón de la papelera y los ejercicios que quiera borrar para eliminar los ejercicios guardados.



→ ACTIVACIÓN

Cuando se inserta la llave Bluetooth, aparece un icono: 

Cuando se pulsa este icono, aparece una ventana emergente que muestra todos los monitores de frecuencia cardíaca cercanos. Ya puede seleccionar un monitor de frecuencia cardíaca.



El monitor de frecuencia cardíaca seleccionado se usará durante toda la sesión. Cuando se cierra la sesión, se anula la selección automáticamente.

→ MONITOR DE FRECUENCIA CARDÍACA

Todavía es posible configurar el cinturón de frecuencia cardíaca desde el menú Configuración. Una vez seleccionado el cinturón, el ritmo cardíaco aparecerá en la «Barra de herramientas».

158 bpm 

El ritmo cardíaco se utiliza para calcular el promedio de la frecuencia cardíaca durante las etapas del ejercicio. Una vez que el cinturón se ha desconectado y no hay otro cinturón, el ritmo cardíaco se borra.

→ PRESENTACIÓN

Se puede acceder al panel de control desde el menú principal (carrusel), así como desde las pantallas de inicialización de la unidad y de la sesión de usuario. Aparece de la siguiente forma:

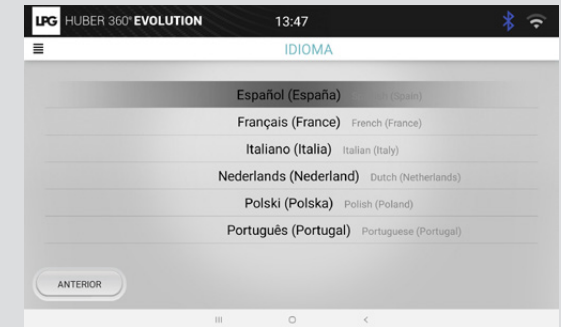


→ ESTABLECER EL IDIOMA

Puede configurar el idioma en la pantalla de la siguiente manera:

La elección del idioma se registra en un archivo de configuración una vez que se ha cambiado el idioma. Este mismo idioma se utilizará en las demás aplicaciones (Configuración de las aplicaciones).

El cambio de idioma hace que (en ciertos casos) el carrusel se reajuste con nuevas etiquetas.



→ FIJAR LA FECHA Y LA HORA

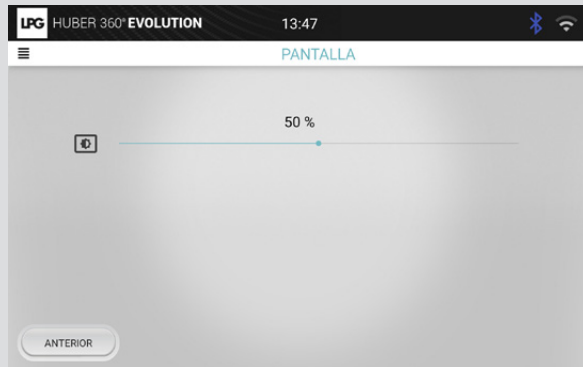
Esta pantalla le permite ajustar la fecha y la hora de la unidad.

La fecha y la hora de la unidad no pueden cambiarse una vez que se ha activado la función. Además, es necesario reiniciar la unidad para registrar los cambios.



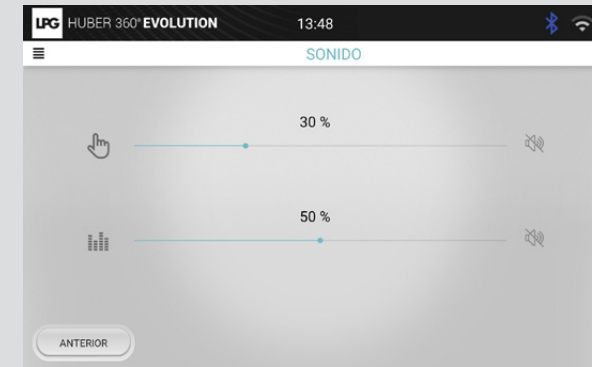
→ AJUSTAR LA LUZ DE FONDO

Estos dos botones permiten aumentar o disminuir la luz de fondo de la pantalla. Los cambios se guardan en el archivo de configuración para que se recuerden tras reiniciar la máquina.



→ AJUSTAR EL NIVEL DE SONIDO

Estos dos botones ajustan el nivel de sonido. También hay un botón de silencio. Los cambios se guardan en el archivo de configuración para que se recuerden tras reiniciar la máquina.



→ ACTUALIZACIONES

El software HUBER 360® se puede actualizar con regularidad. Las actualizaciones requieren una memoria USB que contenga un archivo «xxxxpack-lpg». La siguiente pantalla le permite iniciar una actualización:

El botón de cancelación le permite salir de esta página y volver al panel de control.

El botón de confirmación inicia la aplicación «Actualización» para las actualizaciones.

La pantalla se apaga hasta que se inicia la aplicación de configuración.



→ CONFIGURACIÓN DE LA CONEXIÓN WIFI

Esta pantalla se utiliza para seleccionar la red wifi con la que comunicarse con la tableta. Solo aparecen las redes wifi que empiezan por «lpg».

Los cambios se guardan en el archivo de configuración para que se recuerden tras reiniciar la máquina.



→ MANTENIMIENTO

Se puede acceder a las pantallas de mantenimiento desde el menú Configuración.



Se utiliza un teclado virtual para introducir la contraseña:





→ GESTIONAR LOS ERRORES

Todos los subgrupos se monitorizan una vez que se inicializa la aplicación. Pueden aparecer varios niveles de error o fallo:

- el nivel «Crítico» (peligro para el usuario)
- el nivel «Advertencia» (sin peligro para el usuario)

Estos dos niveles de error se notifican en la «Barra de herramientas» de la siguiente manera:

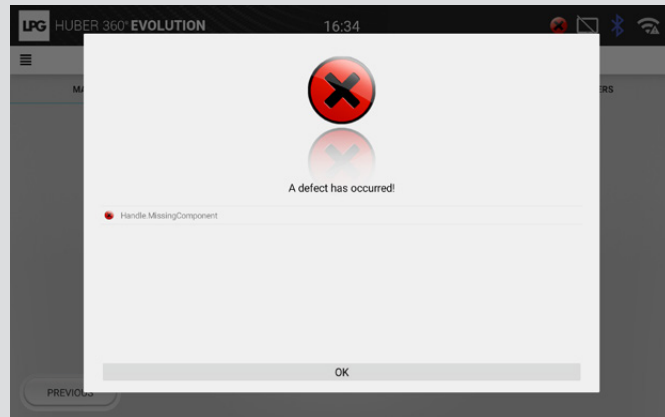
Botón	Acción	Descripción
	Pantalla de error	Error crítico
	Pantalla de error	Error de advertencia

Estos errores difieren entre sí.

En el anexo figura la lista de errores y sus descripciones.

→ ERROR CRÍTICO

Cuando se produce un error crítico, aparece una ventana emergente en la pantalla:



PANTALLA 49: VENTANA EMERGENTE PARA UN ERROR CRÍTICO

Esta ventana emergente enumera todos los errores detectados (independientemente del nivel, crítico o advertencia).

Todos los controles están ahora en «modo seguro»:

- la columna se detiene
- la rotación de la plataforma se detiene

Al confirmar este mensaje se cierra la ventana emergente, pero el icono de la barra de herramientas permanece aunque el error desaparezca; todos los errores críticos se mantendrán. Al mismo tiempo, tras un error crítico, los controles no pueden reiniciarse. Reiniciar la unidad le permite reiniciar el sistema y borrar todos los errores.

→ ERROR DE ADVERTENCIA

Cuando se produce una advertencia, el icono de advertencia aparece en la barra de herramientas. En este caso no aparece ninguna ventana emergente y los controles no se ajustan al «modo seguro».

La advertencia solo puede verse haciendo clic en el icono de advertencia de la barra de herramientas.



PANTALLA 50: VISUALIZACIÓN DE ADVERTENCIAS

Cuando un mensaje de advertencia desaparece, se elimina de la lista de fallos.

Si tiene alguna duda sobre el funcionamiento o el mantenimiento de su dispositivo, póngase en contacto con su distribuidor local o con el servicio de atención al cliente de LPG SYSTEMS:

LPG SYSTEMS

Technoparc de la Plaine - 30, rue du Dr Abel

CS 90035 - 26902 Valence Cedex 09 - Francia

Tel. : +33 (0)4 75 78 69 00 / Fax : +33 (0)4 75 42 80 85