

HUBER 360® FIIT

ÉCRAN TACTILE

GUIDE DE L'UTILISATEUR





GUIDE DE L'UTILISATEUR
Interface tactile **HUBER 360° FIIT**

© 2023. LPG et HUBER 360° sont des marques déposées.
Toute reproduction partielle ou totale est strictement interdite.

Version 1 de 05/20

1	PRÉSENTATION.....	3
2	INITIALISATION.....	3
3	IDENTIFICATION.....	4
4	MENUS.....	5
5	CONFIGURATION.....	11
6	EXERCICES PERSONNALISÉS.....	19
7	ACTIVATION.....	20
8	PANNEAU DE CONTRÔLE.....	21
9	GESTION DES ERREURS.....	24

→ PRÉSENTATION

Ce document décrit l'utilisation du logiciel installé sur **HUBER 360®**.

Son but n'est pas d'expliquer comment utiliser le produit, mais simplement de montrer comment la machine fonctionne du point de vue de l'utilisateur.

→ INITIALISATION

Lorsque la machine est allumée, un écran de démarrage apparaît.

**MACHINE D'INITIALISATION**

Cet écran vous permet d'initialiser le HUBER 360® et de vérifier son bon fonctionnement.

Il est important de ne pas toucher les poignées et de ne pas se placer sur le plateau pendant cette phase d'initialisation, car cela fausserait les valeurs mesurées par les capteurs de force.

Si l'initialisation est réussie, vous entendrez un son et l'écran d'identification apparaîtra.

→ IDENTIFICATION

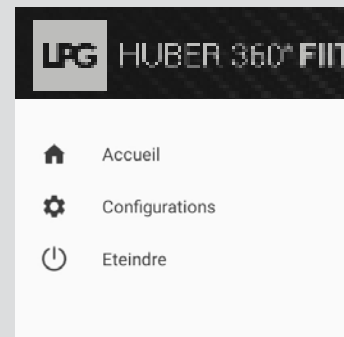
Cet écran permet à l'utilisateur de s'identifier avant de commencer son exercice.



Pour entrer en mode invité :
Identifiant : Homme ou femme
Mot de passe : 1234

→ DÉCONNEXION D'UNE SESSION

Une session peut être fermée à tout moment afin de modifier l'identifiant de l'utilisateur. L'icône de la session utilisateur est visible sur l'écran principal :



00:19 ⏻

☰ MAN >

Appuyez sur l'affichage du temps ou le menu latéral pour clore une session.

Une fenêtre de confirmation apparaît pour confirmer ou annuler cette action.

→ UTILISATEUR INSCRIT

Une tablette doit être connectée à la machine pour utiliser ce mode. Dans ce cas, les données de l'utilisateur sont lues et les données de la session sont enregistrées sur la tablette.

La connexion peut être établie de deux manières :

- À partir de la tablette (ce mode de connexion n'est pas décrit dans ce document)
- Depuis l'écran tactile de la machine (via le clavier virtuel)

L'utilisateur doit remplir les champs suivants pour s'identifier :

- Identifiant : Nom d'utilisateur
- MOT DE PASSE : Mot de passe de l'utilisateur

Si l'identifiant ou le mot de passe sont incorrects, une fenêtre d'erreur s'affiche.

S'ils sont corrects, l'écran de sélection du programme s'affiche.

Un nouveau menu appelé « Mes programmes » apparaît sur l'écran principal.

→ DÉCONNEXION AUTOMATIQUE

Lorsque la machine n'est pas utilisée pendant 5 minutes, un écran de demande de déconnexion apparaît.

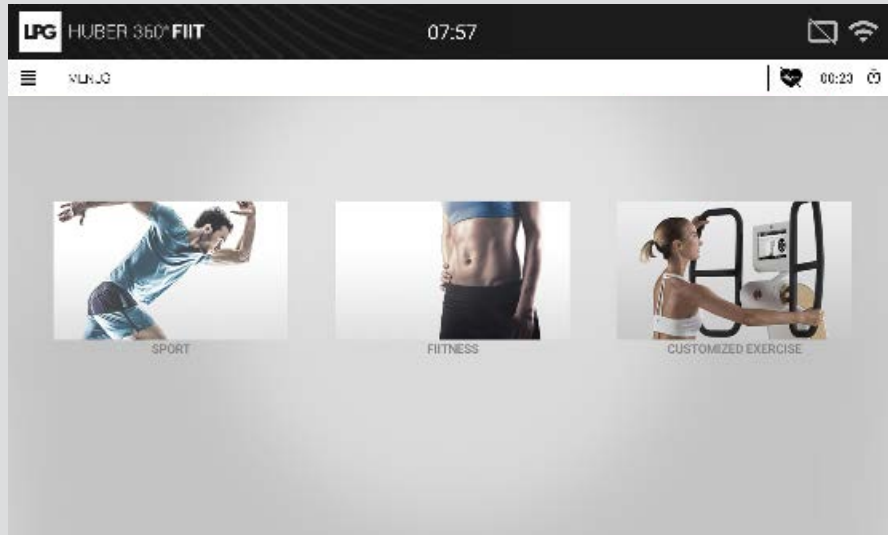
Cet écran est le même que celui utilisé pour se déconnecter manuellement. L'utilisateur peut confirmer ou annuler la demande de déconnexion.

Si l'utilisateur ne réagit pas dans les 5 minutes, il est automatiquement déconnecté de la session.

→ MENUS

2 menus sont inclus dans HUBER 360® FIIT :

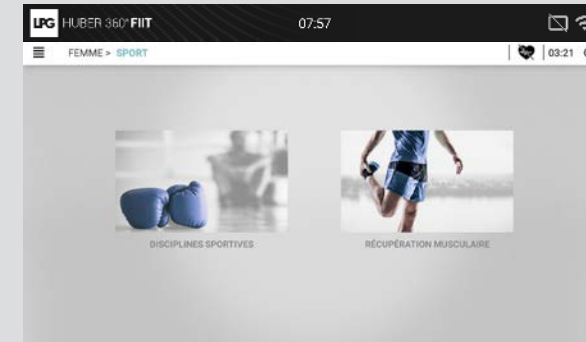
- Sport
- Fitness



→ MENU SPORT

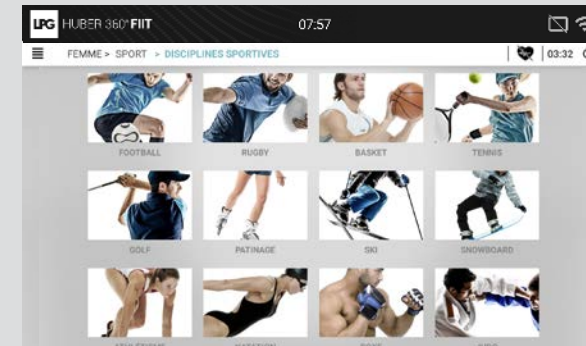
2 menus sont inclus dans le menu sport :

- Disciplines sportives
- Récupération musculaire



→ DISCIPLINES SPORTIVES

Des protocoles pour plus de 12 disciplines sportives.
Par exemple, le protocole du snowboard peut également être utilisé pour le surf et le skateboard.



→ RÉCUPÉRATION MUSCULAIRE

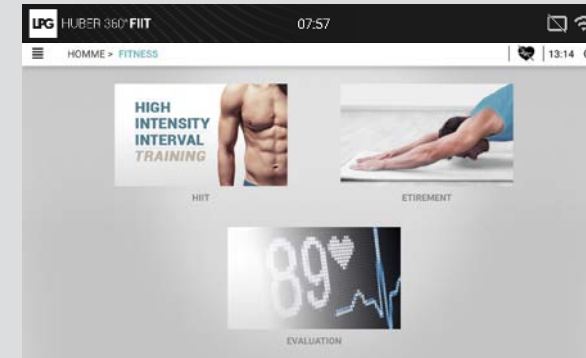
Différentes parties du corps sont définies et peuvent être sélectionnées. Protocole complet pour chaque groupe de muscles.



→ MENU FITNESS

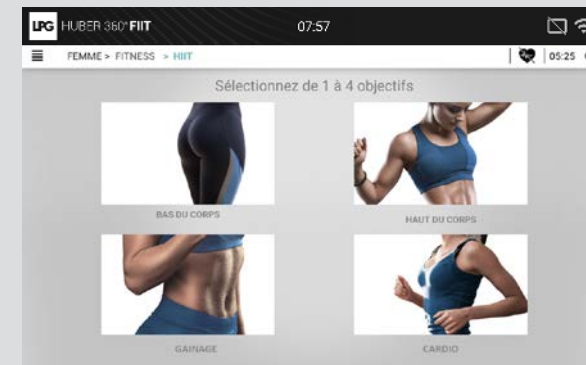
3 menus sont inclus dans le menu fitness :

- HIIT
- Étirements
- Évaluation



→ HIIT

Sélectionnez de 1 à 4 objectifs, puis cliquez sur OK. Sélectionnez un niveau et une durée.



→ ÉTIREMENTS

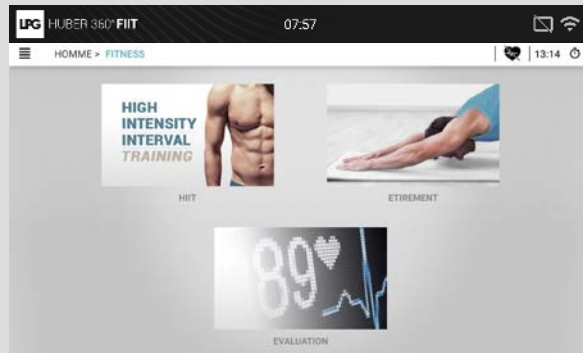
Différentes parties du corps sont définies et peuvent être sélectionnées. Exercice pour chaque muscle.



→ ÉVALUATION FITNESS

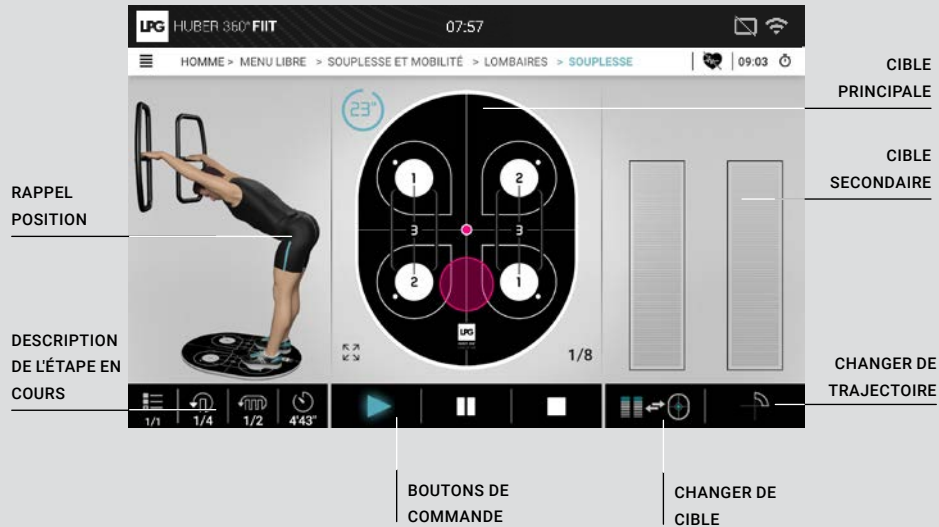
Il y a 5 tests dans ce menu :

- Test d'équilibre
- Test de force
- Test de coordination
- Test de gainage
- Test cardio



→ CONFIGURATION

L'écran d'exercice comporte différentes parties.



→ BOUTONS DE COMMANDE

Ces boutons permettent à l'utilisateur de contrôler le protocole :

Bouton	Description
	Le protocole a commencé.
	Le protocole a été mis en pause.
	Le protocole a été arrêté.

→ DESCRIPTION DES ÉTAPES

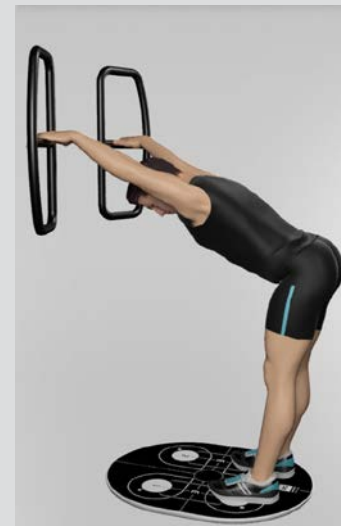
Une description de l'étape en cours d'exécution est possible sur le tableau suivant :

- Ce tableau indique, dans l'ordre suivant :
- Le nombre de répétitions effectuées et restantes
 - la série actuelle
 - le temps restant avant de terminer l'étape en cours.



Celui-ci évolue au fur et à mesure que le protocole avance.

→ RAPPEL POSITION



Au fur et à mesure que le protocole avance, la position à respecter est rappelée.

Lors d'un protocole, elle est représentée par l'image 3D d'une personne, et pendant le Menu libre, les positions choisies pour les pieds et les mains sont rappelées.

Les flèches indiquent le sens de l'effort.

→ CIBLE À ATTEINDRE

Il existe deux catégories de cible

- Cible plateau : positionnement ciblé du plateau
- Cible poignée : force ciblée avec les poignées

Par défaut, la cible principale est affichée au centre de l'écran. Les scores affichés à la fin des exercices sont uniquement basés sur cette cible.

→ CIBLE POIGNÉE

La cible poignée est utilisée pour les objectifs d'effort de force.

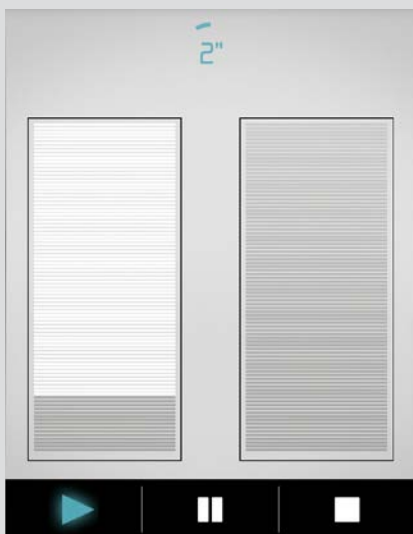
Plusieurs paramètres peuvent être ajustés pour augmenter ou diminuer la complexité ainsi que pour modifier les objectifs de l'exercice :

- Objectif de force
- Taille cible

Ces paramètres peuvent être réglés via le panneau de contrôle correspondant.

Si une seule poignée est utilisée, une seule cible s'affiche.

Une fois que la cible a été atteinte, elle apparaît en surbrillance.



→ CIBLE PLATEAU

La cible plateau montre la posture que l'utilisateur doit adopter pour positionner son centre de gravité dans la zone spécifiée.

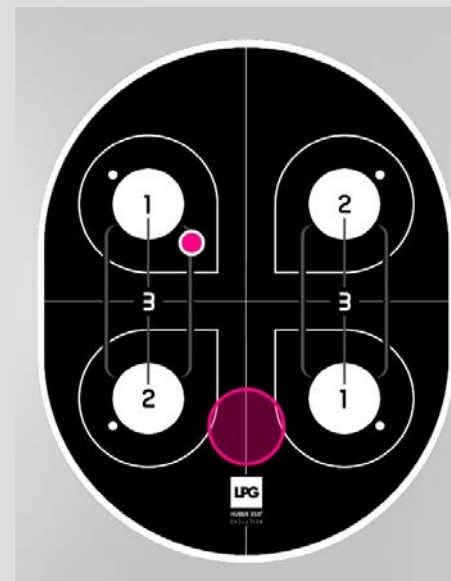
Les paramètres de la cible peuvent être réglés via le panneau de configuration.

Lorsque deux cibles sont affichées, chaque cible doit être atteinte l'une après l'autre.

Un mouvement circulaire ou elliptique peut également être appliqué à la cible.

Plusieurs échelles sont disponibles afin de zoomer sur la cible : 1/8, 1/4, 1/2 et 1/1.

Une fois que la cible a été atteinte, elle apparaît en surbrillance.



→ CONFIGURATION DE LA CIBLE POIGNÉE

La configuration de la cible poignée peut être modifiée en appuyant sur la zone correspondante de la cible poignée.

Ces paramètres peuvent être modifiés à tout moment pendant l'exercice.

Si aucune action n'a été détectée au bout de huit secondes, le panneau se ferme automatiquement.

	-	-5 daN	+	FORCE MAXIMALE CALIBRÉE À GAUCHE EN DAN (PUSH_POSITIVE OU PULL_NEGATIV)
	-	-5 daN	+	FORCE MAXIMALE CALIBRÉE À DROITE EN DAN (PUSH_POSITIVE OU PULL_NEGATIV)
	-	0 %	+	PRÉCISION DE LA CIBLE (5 % - 40 %)

OK

Le bouton OK permet de fermer le panneau de contrôle.

→ CONFIGURATION DE LA CIBLE PLATEAU

On accède à la configuration de la cible plateau en appuyant sur la fenêtre de la cible plateau.

Ces paramètres peuvent être modifiés à tout moment pendant l'exercice.

Si aucune action n'a été détectée au bout de huit secondes, le panneau se ferme automatiquement.

> UNE CIBLE FIXE

<input type="checkbox"/>	-	130 mm	+	CIBLE FIXE / CIBLE MOBILE
<input type="radio"/>				DIAMÈTRE DE LA CIBLE (MM)
<input type="radio"/>				CHOIX DE LA CIBLE 1 OU 2
<input type="text"/>	-	0 mm	+	CENTRE DE LA CIBLE SUR X
<input type="text"/>	-	-210 mm	+	CENTRE DE LA CIBLE SUR Y

OK

> DEUX CIBLES FIXES

<input type="checkbox"/>	-	250 mm	+	CONFIGURATION DE LA CIBLE DROITE / CIBLE GAUCHE
<input type="radio"/>				DIAMÈTRE DE LA CIBLE (MM)
<input type="radio"/>				CHOIX DE LA CIBLE 1 OU 2
1	<input type="text"/>	0 mm	+	CIBLE RÉGLAGES CIBLE GAUCHE/DROITE
	<input type="text"/>	0 mm	+	CENTRE DE LA CIBLE SUR X
2	<input type="text"/>	0 mm	+	CENTRE DE LA CIBLE SUR Y
	<input type="text"/>	0 mm	+	

OK

→ CONFIGURATION DE LA CIBLE PLATEAU

> CIBLE MOBILE SUR UNE ELLIPSE



Le bouton OK permet de fermer le panneau de contrôle.

→ RÉGLAGE DE LA CONFIGURATION DE L'ÉTAPE

La configuration de l'étape n'est plus accessible une fois l'exercice commencé. On accède à ce panneau en cliquant sur la zone de description de l'étape en cours de réalisation.

Si aucune action n'a été détectée au bout de huit secondes, le panneau se ferme automatiquement.



→ RÉGLAGE DE LA CONFIGURATION DE LA TRAJECTOIRE

La configuration de la trajectoire n'est plus accessible une fois l'exercice commencé. On accède à ce panneau en cliquant sur le bouton de trajectoire.



Si aucune action n'a été détectée au bout de huit secondes, le panneau se ferme automatiquement.

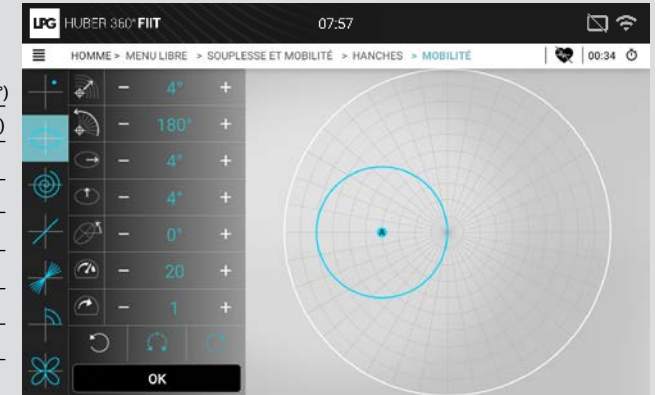
Les trajectoires sont disponibles dans ce panneau.



La configuration de la trajectoire est réglée à l'aide des coordonnées polaires (avec α et θ).

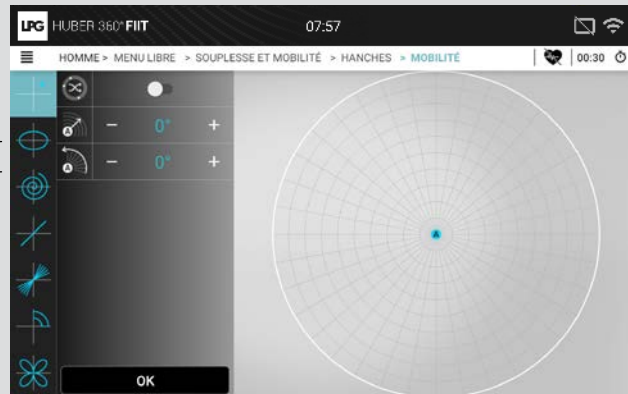
→ TRAJECTOIRE « ELLIPSE »

- INCLINAISON DU CENTRE DE L'ELLIPSE (0° - 10°)
- ROTATION DU CENTRE DE L'ELLIPSE (0° - 360°)
- LIMITE DE L'ELLIPSE SUR X
- LIMITE DE L'ELLIPSE SUR Y
- ORIENTATION DE L'ELLIPSE (0° - 360°)
- VITESSE DU PLATEAU (1 % - 100 %)
- ACCÉLÉRATION (1 À 3)
- SENS DE ROTATION



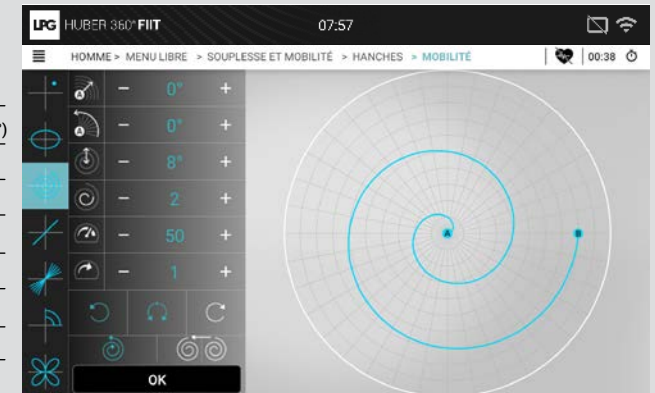
→ TRAJECTOIRE « POSITION »

- INCLINAISON DU POINT A (0°- 10°)
- ROTATION DU POINT A (0°- 360°)



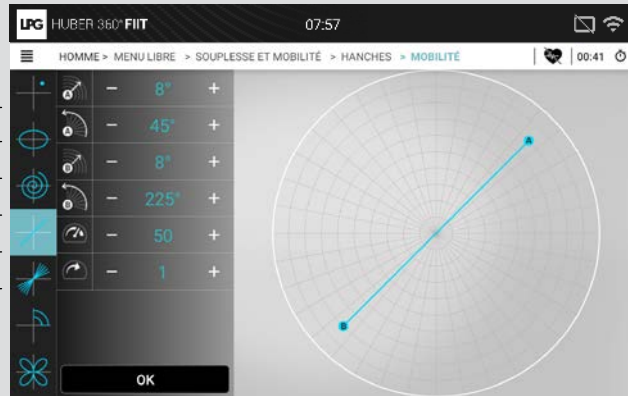
→ TRAJECTOIRE « SPIRALE »

- ANGLE DU CENTRE DE LA SPIRALE (0°- 10°)
- ROTATION DU CENTRE DE LA SPIRALE (0°- 360°)
- POINT FINAL DE LA SPIRALE (0°- 10°)
- NOMBRE DE CERCLES (1 À 15)
- VITESSE DU PLATEAU (1 % - 100 %)
- ACCÉLÉRATION (1 À 3)
- SENS DE ROTATION
- VERS L'EXTÉRIEUR - VERS L'ARRIÈRE



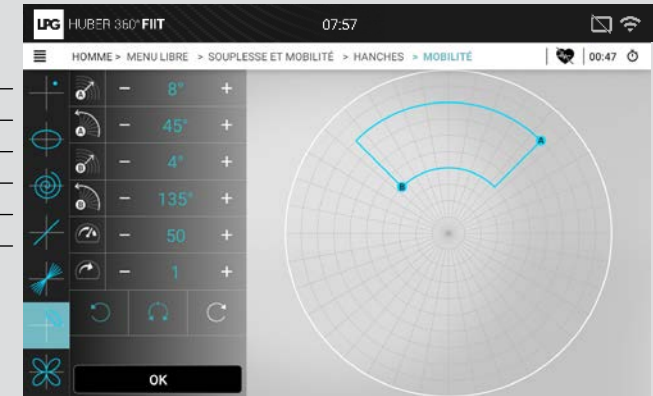
→ TRAJECTOIRE DE BALANCIER

- INCLINAISON DU POINT A (0° - 10°)
- ROTATION DU POINT A (0° - 360°)
- INCLINAISON DU POINT B (0° - 10°)
- ROTATION DU POINT B (0° - 360°)
- VITESSE DU PLATEAU (1 % - 100 %)
- ACCÉLÉRATION (1 À 3)



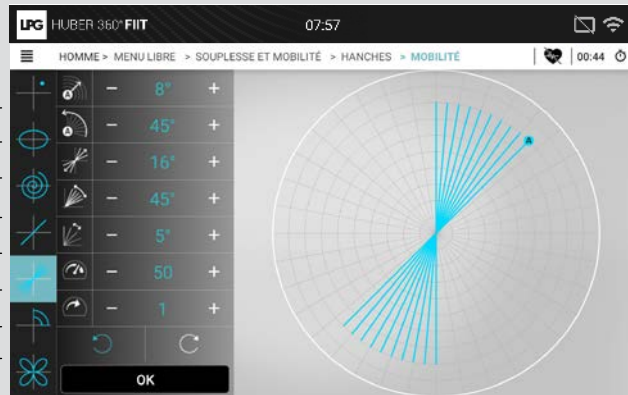
→ TRAJECTOIRE DE CADRAN

- ANGLE DU POINT A (0° - 10°)
- ROTATION DU POINT A (0° - 360°)
- ANGLE A (0° - 10°)
- DIRECTION B (0° - 360°)
- VITESSE DU PLATEAU (1 % - 100 %)
- ACCÉLÉRATION (1 À 3)



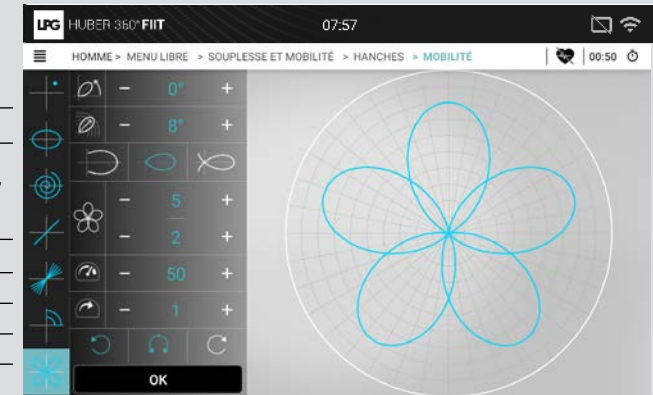
→ TRAJECTOIRE « SOLEIL »

- INCLINAISON DU POINT A (0° - 10°)
- ROTATION DU POINT A (0° - 360°)
- LONGUEUR DES RAYONS (5° - 20°)
- ANGLE COUVERT PAR LE SOLEIL (10° - 100°)
- ANGLE ENTRE LES RAYONS (5° - 20°)
- VITESSE DU PLATEAU (1 % - 100 %)
- ACCÉLÉRATION (1 À 3)
- SENS DE ROTATION

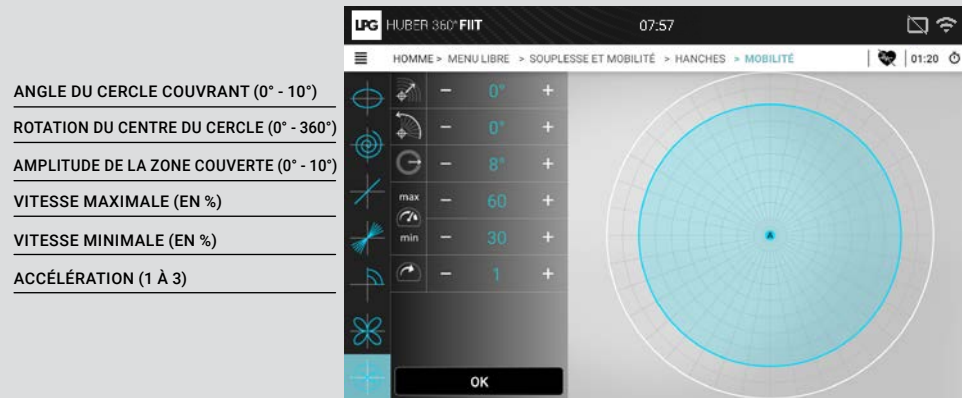


→ TRAJECTOIRE « ROSACE »

- ROTATION DU CADRAN (0° - 360°)
- LONGUEUR DES PÉTALES (2° - 10°)
- FORME DES PÉTALES : (PASSE PAR LE CENTRE, REBONDIT VERS LE CENTRE, NE PASSE PAS PAR LE CENTRE)
- ORIENTATION DE L'ELLIPSE (0° - 360°)
- VITESSE DU PLATEAU (1 % - 100 %)
- ACCÉLÉRATION (1 À 3)
- SENS DE ROTATION



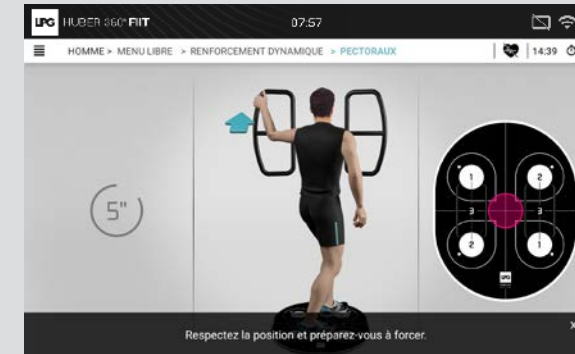
→ TRAJECTOIRE ALÉATOIRE



→ CALIBRAGE DE LA FORCE

Certains protocoles commencent par une phase de calibrage de la force maximale pouvant être exercée pendant l'exercice.

Au cours d'un exercice, il y a autant de phases de calibrage que d'étapes. Ces étapes peuvent être omises en utilisant le bouton de fermeture du panneau, et la force peut être ajustée manuellement pendant l'exercice :



Si cette étape n'est pas omise, il est demandé à l'utilisateur d'exercer toute sa force tout en maintenant la position recommandée. Après l'exercice de la force, les paramètres peuvent être ajustés sur chaque poignée :

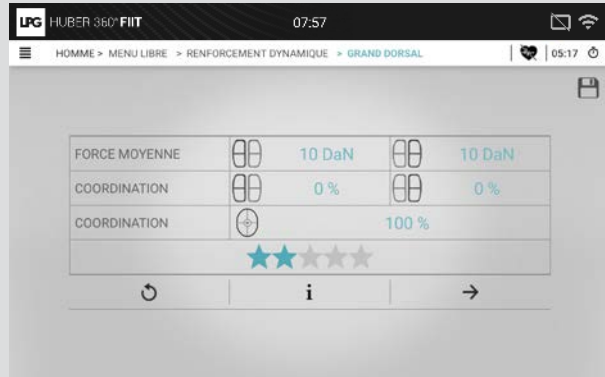


Après avoir été calibré, le pourcentage de force maximale pour l'exercice s'affiche en haut du panneau.

→ SCORE

Les scores s'affichent à la fin de chaque exercice si au moins une action a été lancée.

En fonction de la cible principale spécifiée dans le protocole, un score de plateau ou de poignée est affiché.



Un score de cible poignée indique :

- La force moyenne (gauche + droite)
- Le taux de coordination (gauche + droite)
- Le niveau de réussite

Un score de cible plateau indique :

- Le taux de coordination
- Le niveau de réussite

Le taux de coordination représente la durée totale sur la cible par rapport à la durée totale de l'exercice. Il est affiché en pourcentage.

Le niveau de réussite s'affiche sur l'écran de score sous la forme d'un nombre d'étoiles. Le niveau suivant est atteint si :

- Le taux de coordination est supérieur ou égal à 70 % dans toutes les étapes.
- Le protocole a été réalisé dans sa totalité.

→ SCORE (SUITE)

Les données relatives au rythme cardiaque peuvent être affichées en cas d'utilisation d'un dispositif de mesure de rythme cardiaque pendant l'exercice.

Les boutons sous le score peuvent être utilisés pour effectuer les actions suivantes si un programme est en cours :

Bouton	Description
	Répéter le protocole
	Programme en cours : effectuer le protocole suivant Mode invité : fermer la fenêtre
	Informations détaillées sur les scores de chaque étape.

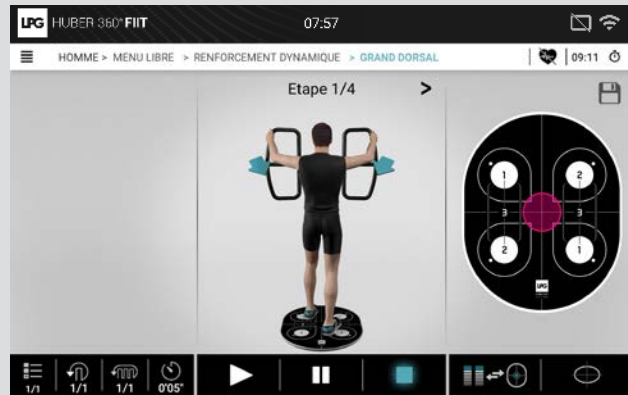


Le bouton i : un score de 68 pour les étapes 1 et 2 à droite n'était pas assez élevé pour valider le niveau. Dans cet exemple, c'est la première étoile.



→ SAUVEGARDE D'UN PROTOCOLE MODIFIÉ

L'icône de disquette peut être utilisée pour sauvegarder et nommer un protocole modifié.

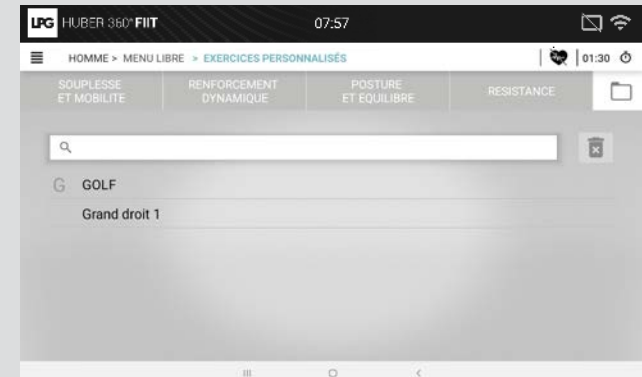


→ VISUALISATION D'EXERCICES PERSONNALISÉS

En appuyant sur ce bouton, vous pourrez afficher des exercices personnalisés enregistrés sur la machine.

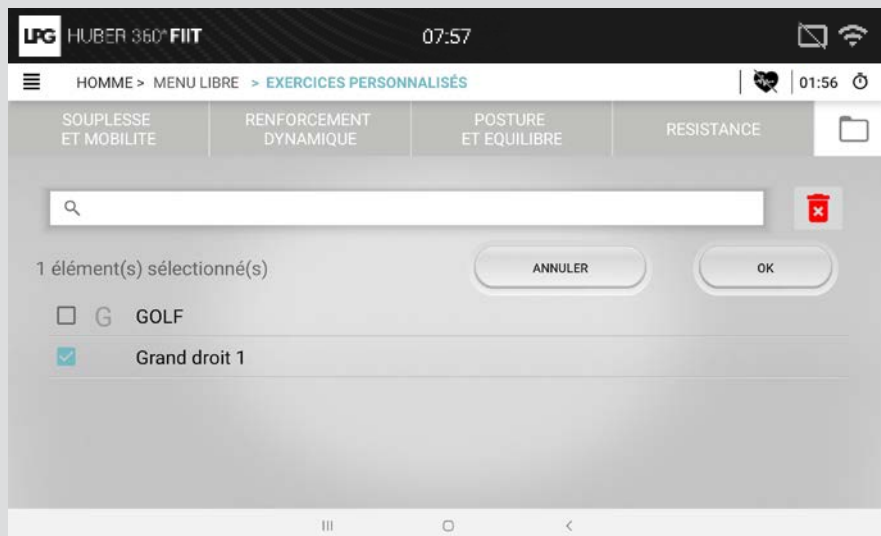


Il est possible de sauvegarder 20 exercices personnalisés sur votre machine.



→ SUPPRESSION DES EXERCICES PERSONNALISÉS

Appuyez sur le bouton « Corbeille » et sur les exercices que vous voulez supprimer pour supprimer les exercices sauvegardés.



→ ACTIVATION

Lorsque le dongle Bluetooth est inséré, une icône apparaît :



Lorsque l'on appuie sur cette icône, une fenêtre contextuelle s'affiche et montre tous les dispositifs de mesure de rythme cardiaque à proximité. Un dispositif de mesure de rythme cardiaque peut alors être sélectionné.



Le dispositif de mesure de rythme cardiaque sélectionné sera utilisé pendant toute la session. Il est automatiquement désélectionné après la déconnexion.

→ DISPOSITIF DE MESURE DE RYTHME CARDIAQUE

La ceinture cardiaque peut toujours être configurée à partir du menu Configuration. Une fois qu'une ceinture a été sélectionnée, le rythme cardiaque apparaît dans la barre d'outils.

158 bpm 

Le rythme cardiaque est utilisé pour calculer la fréquence cardiaque moyenne pendant les phases d'action. Une fois que la ceinture a été débranchée et qu'aucune autre ceinture n'est présente, le rythme cardiaque sera effacé.

→ PRÉSENTATION

Le panneau de contrôle est accessible depuis le menu principal (carrousel) ainsi que depuis les écrans d'initialisation de l'appareil et de session utilisateur. Il s'affiche comme suit :



→ DÉFINIR LA LANGUE

Vous pouvez régler la langue à l'écran comme suit :

Le choix de la langue est enregistré dans un fichier de configuration après le changement de langue. C'est cette même langue qui sera utilisée pour les autres applications (application de configuration).

Le changement de langue entraîne (dans certains cas) la réinitialisation du carrousel avec de nouvelles étiquettes.



→ RÉGLAGE DE LA DATE ET DE L'HEURE

Cet écran vous permet de régler la date et l'heure de l'appareil.

La date et l'heure de l'appareil ne peuvent pas être modifiées une fois la fonction activée. En outre, il est nécessaire de redémarrer l'appareil pour enregistrer les modifications.



→ RÉGLAGE DU RÉTRO-ÉCLAIRAGE

Ces deux boutons permettent d'augmenter ou de diminuer le rétro-éclairage de l'écran.

Les modifications sont enregistrées dans le fichier de configuration pour être mémorisées après le redémarrage de la machine.



→ RÉGLAGE DU NIVEAU SONORE

Ces deux boutons permettent de régler le niveau sonore. Il y a également un bouton Muet.

Les modifications sont enregistrées dans le fichier de configuration pour être mémorisées après le redémarrage de la machine.



→ CONFIGURATION WIFI

Cet écran permet de sélectionner le réseau wifi pour communiquer avec la tablette. Seuls les réseaux wifi commençant par « LPG » sont affichés. Les modifications sont enregistrées dans le fichier de configuration pour être mémorisées après le redémarrage de la machine.



→ MISE À JOUR

Le logiciel HUBER 360® peut être mis à jour régulièrement. Les mises à jour nécessitent une clé USB contenant un fichier « xxxpack-lpg ». L'écran suivant vous permet de lancer une mise à jour :

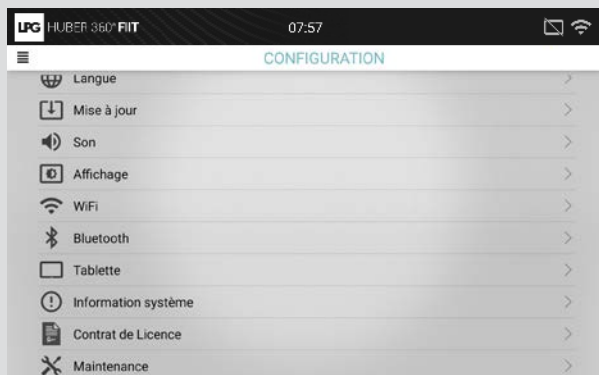
Le bouton d'annulation vous permet de quitter cette page et de revenir au panneau de contrôle.

Le bouton de confirmation lance l'application de configuration pour les mises à jour. L'écran s'éteint jusqu'à ce que l'application de configuration soit lancée.

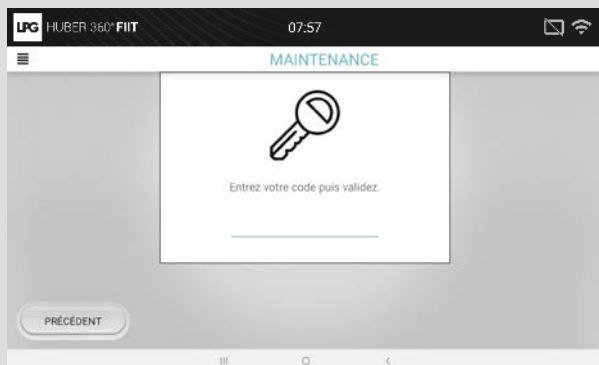


→ MAINTENANCE

Les écrans de maintenance sont accessibles à partir du menu Configuration.



Un clavier virtuel est utilisé pour la saisie du mot de passe :





→ GESTION DES ERREURS

Tous les sous-groupes sont surveillés une fois que la demande a été initialisée. Plusieurs niveaux d'erreur ou de défaut peuvent apparaître :

- le niveau « Critique » (danger pour l'utilisateur)
- le niveau « Avertissement » (aucun danger pour l'utilisateur)

Ces deux niveaux d'erreur sont notifiés dans la barre d'outils comme suit :

Bouton	Action	Description
	Affichage des erreurs	Erreur critique
	Affichage des erreurs	Erreur d'avertissement

Ces erreurs sont différentes les unes des autres. La liste des erreurs et leur description sont disponibles en annexe.

→ ERREUR CRITIQUE

Lorsqu'une erreur critique s'est produite, une fenêtre contextuelle apparaît à l'écran :



ÉCRAN 49 : FENÊTRE CONTEXTUELLE POUR UNE ERREUR CRITIQUE

Cette fenêtre contextuelle liste toutes les erreurs détectées (qu'il s'agisse d'erreurs critiques ou d'avertissement).

Tous les contrôles sont désormais en « mode sécurité » :

- la colonne s'est arrêtée
- La rotation du plateau a été stoppée

La confirmation de ce message ferme la fenêtre, mais l'icône de la barre d'outils reste présente même si l'erreur disparaît ; toutes les erreurs critiques sont conservées. En même temps, les contrôles ne peuvent pas être relancés après une erreur critique. Le redémarrage de l'appareil vous permet de réinitialiser le système et d'effacer toutes les erreurs.

→ ERREUR D'AVERTISSEMENT

Lorsqu'une erreur d'avertissement se produit, l'icône d'avertissement apparaît dans la barre d'outils. Dans ce cas, aucune fenêtre contextuelle n'apparaît et les commandes ne sont pas réglées sur le « mode sécurité ».

L'avertissement ne peut être vu qu'en cliquant sur l'icône d'avertissement dans la barre d'outils.



ÉCRAN 50 : VISUALISATION DES ERREURS D'AVERTISSEMENT

Lorsqu'un message d'erreur d'avertissement disparaît, il est retiré de la liste des défauts.

Pour toute question sur le fonctionnement ou la maintenance de votre appareil, veuillez contacter votre revendeur local ou le service clientèle de LPG SYSTEMS :

LPG SYSTEMS

Technoparc de la Plaine - 30, rue du Dr Abel

CS 90035 - 26902 Valence Cedex 09 - France

Tél. : +33 (0)4 75 78 69 00 / Fax : +33 (0)4 75 42 80 85